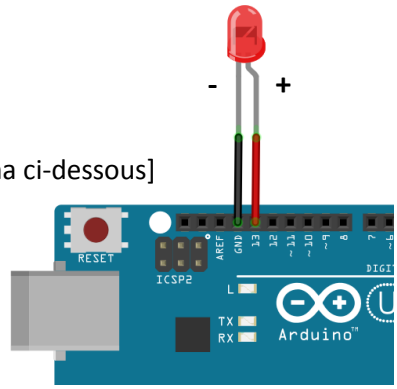
TP1suite : contrôle d'une diode avec Arduino	**Comment gérer un luminaire extérieur ?**

Vous avez besoin de :

- 1 carte Arduino
- 1 Câble USB
- 1 Diode
- 1 bouton poussoir
- 2 câbles grove
- 1 capteur de lumière
- Ordinateur
- Logiciel Ardublock

Préparation du matériel :

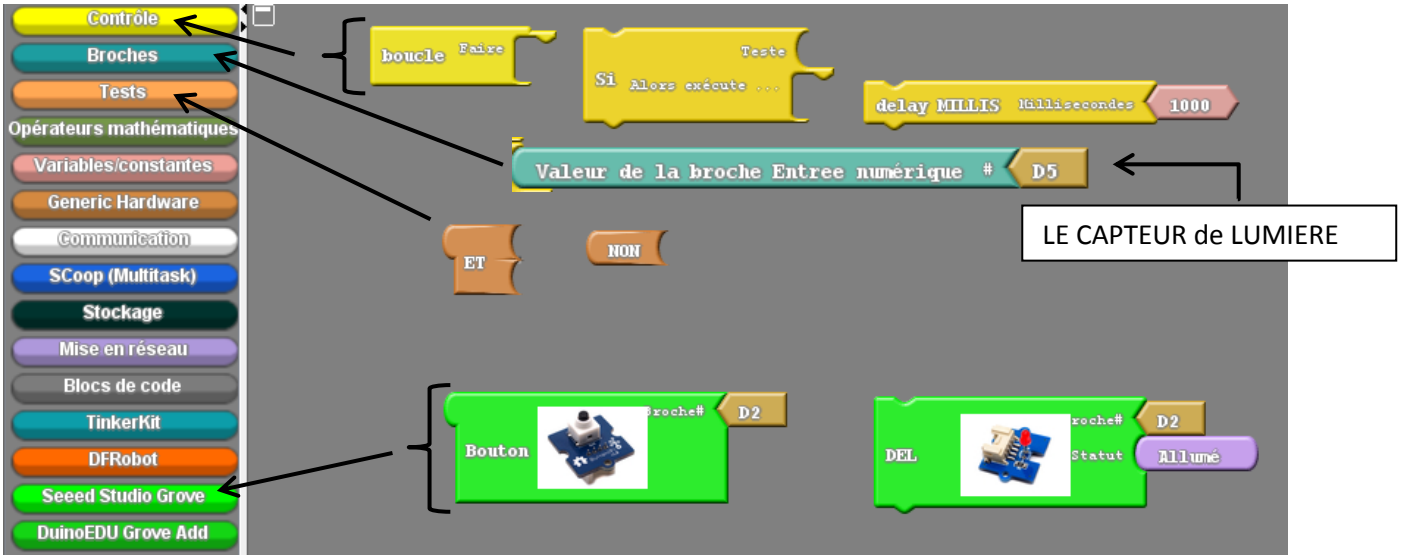
- Brancher le bouton poussoir sur les connecteurs [D3]
- Brancher le capteur de lumière sur le connecteur [D5]
- Brancher la **D**iode **É**lectro**L**uminescente (DEL) en [D13] & GND [cf. schéma ci-dessous]



Le capteur de lumière « en mode digital »

Il renvoie la valeur VRAI quand il y a de la lumière
et renvoie la valeur FAUX quand il n'y a pas de lumière

Préparation du logiciel : *Les blocs que vous devez utiliser sont rangés ICI :*



<u>Expérience 4 :</u> La DEL s'allume quand « il fait nuit ».

<u>Expérience 5 :</u> La DEL s'allume la nuit pendant 3s quand on appuie sur le bouton [D3]