

FICHE ORGANIGRAMME

Les organigrammes permettent de décrire plus facilement qu'avec un texte le déroulement d'un cycle du système automatisé. L'organigramme obéit à des règles d'écriture très simples : il débute toujours par une case début et il n'y a que trois types de cases.

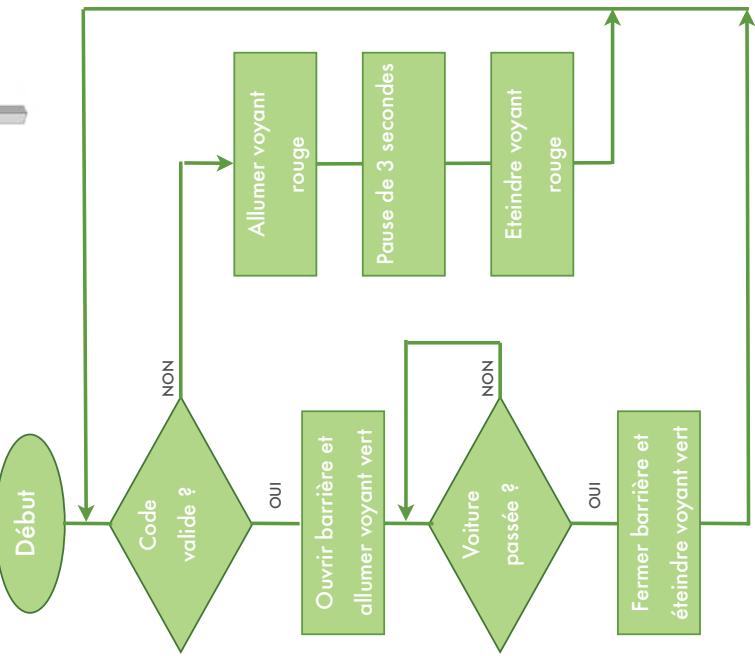


Un ovale qui correspond au Début ou Fin (si fin il y a) de l'organigramme.

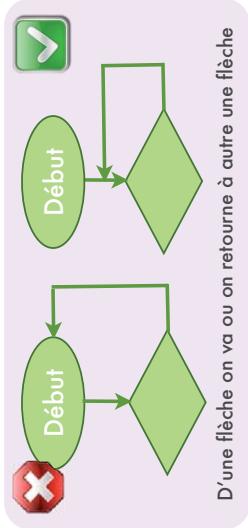
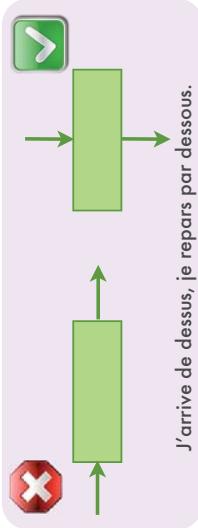
Un parallélépipède vert qui correspond à une action à effectuer.

Correspond à une question à laquelle on peut répondre uniquement par oui ou non.

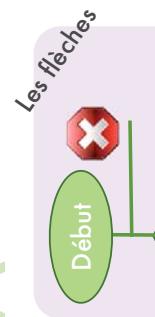
Exemple : barrière automatisée



Attention aux erreurs !



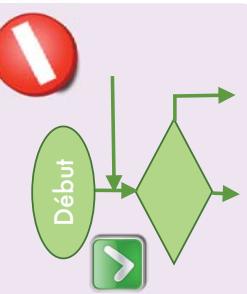
A vérifier à chaque fois !



Attention aux erreurs !



Ne pas oublier les sens des flèches. Sinon impossible de savoir dans quel sens on va ... Les flèches jouent un rôle de «sens interdit».

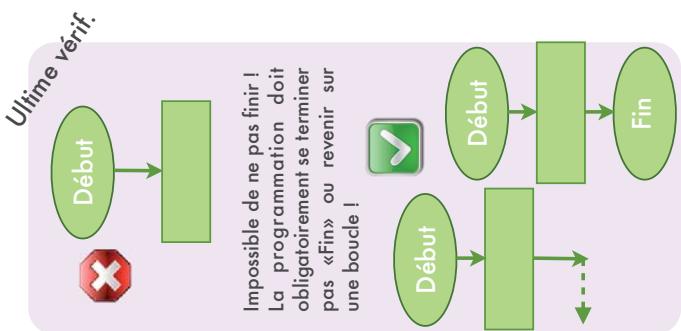
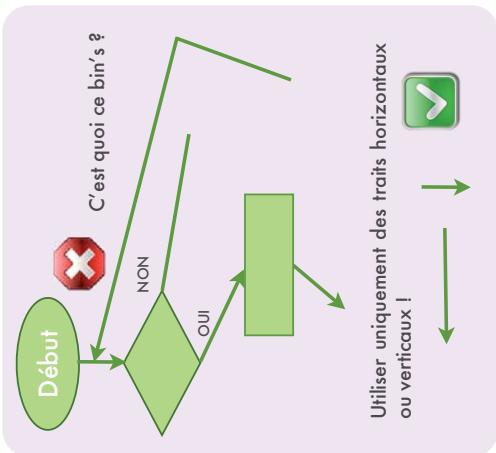


Une barrière de sécurité utilise un boîtier code. Lorsqu'une voiture arrive, le conducteur doit saisir le bon code. Si le code est bon, le système ouvre la barrière et allume un voyant vert.

Si le code n'est pas bon, le système allume un voyant rouge pendant 3 secondes. Le conducteur doit ensuite ressaisir son code.

Lorsque le code est bon et après que la barrière se soit ouverte, un capteur indique au système si la voiture est passée. Lorsque la voiture est passée, le système ferme la barrière et éteint le voyant vert.

Un autre conducteur peut alors utiliser la barrière automatisée.



Impossible de ne pas finir ! La programmation doit obligatoirement se terminer pas «Fin» ou revenir sur une boucle !

