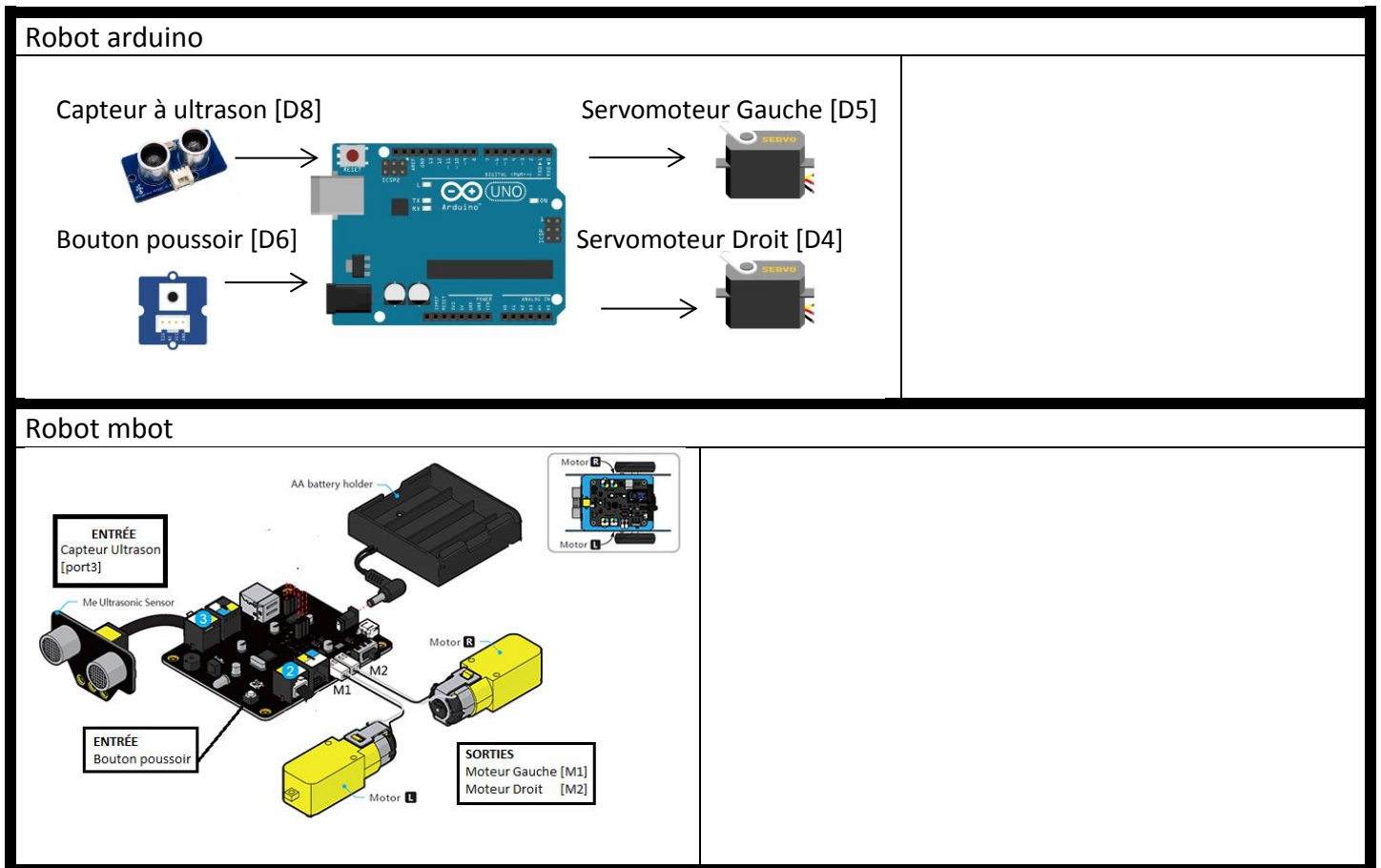
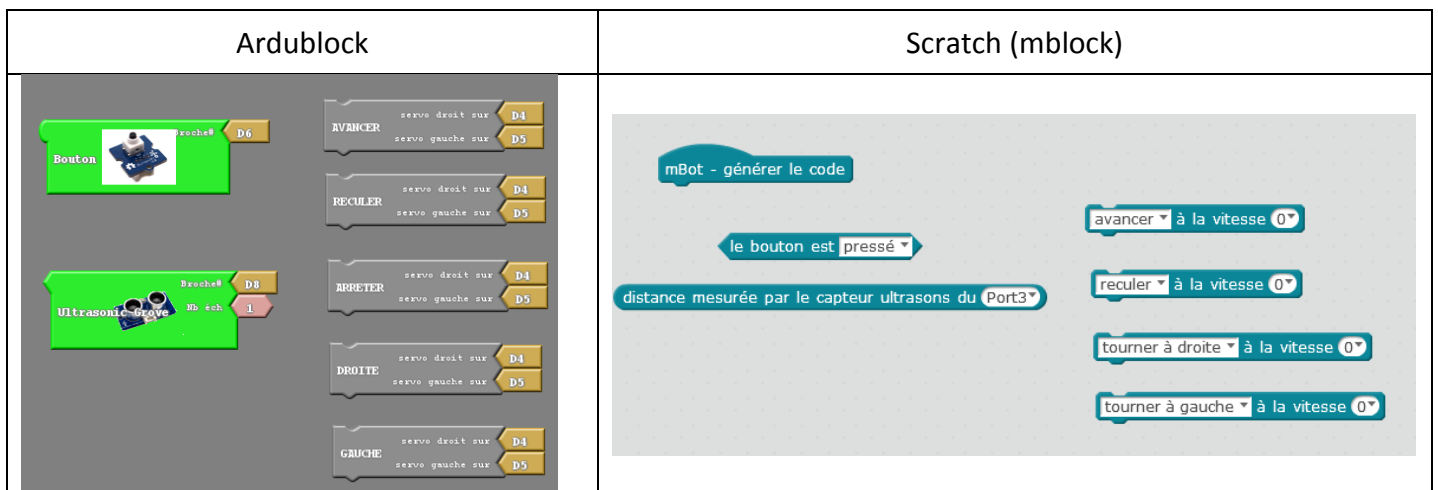


3/ Architecture du robot (architecture hardware) :

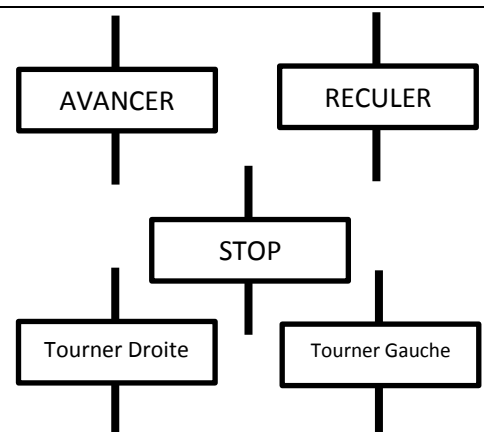
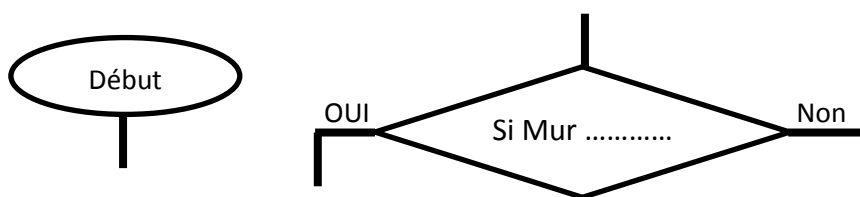
Lister les entrées et sorties ainsi que le numéro du port



4/ Architecture de programmation (



5/ Réaliser l'organigramme en utilisant les blocs suivants



Aide : Fiche Organigramme